



Hinweise für Mannschaftsführer/innen

(Stand: 10.08.2012)

a) Festlegung der Punktspieltermine

1. Grundsätzliches

- Vor Beginn der Punktspielserie sind vom jeweiligen Mannschaftsführer bzw. der Mannschaftsführerin (*fortführend aus praktikablen Gründen ausschließlich in männlicher Form*) die Punktspieltermine festzulegen.
- Im Internet unter <http://ttvn.click-tt.de/cgi-bin/WebObjects/ClickNTTV.woa/wa/leaguePage?championship=KV+CUX+12%2F13> und der entsprechenden Liga werden vom Staffelleiter (ca. August) die Begegnungen mit Heimrecht (zuerst genannte Mannschaft) festgelegt.
- Der Mannschaftsführer der Heimmannschaft muss entsprechend die Mannschaftsführer der Auswärtsmannschaften zwecks Terminabsprache anrufen.
- Nachdem die Punktspieltermine vereinbart wurden, sind diese dem Staffelleiter per E-Mail mitzuteilen.

2. Mögliche Punktspieltermine

- Heimspiele können grundsätzlich nur samstags stattfinden.
- Da auch nicht jeder Samstag zur Verfügung steht, sind die möglichen Termine im Veranstaltungskalender unserer Abteilung auf der Abteilungshomepage <http://mkamjunke.magix.net/public/index.htm> mit „Jugendpunktspiele“ in blauer Farbe dargestellt.
- Spielbeginn ist jeweils um 15.00 Uhr!
- Sollten zu viele Punktspiele gleichzeitig geplant sein, ist ggfs. nachträglich die Spielbeginnzeit nach Rücksprache mit uns nach hinten zu verlegen.
- In Ausnahmefällen können auch Koppelspiele geplant werden (gegnerische Mannschaft „von weit weg“ spielt gegen zwei unserer Mannschaften einer Liga).
- In absoluten Ausnahmefällen (Terminnot zum Ende einer Serie) kann nach Rücksprache mit uns auch zu den Trainingszeiten gespielt werden.

...

b) Heimspiele

1. Spielbeginn

- Das Punktspiel soll zur angegebenen Uhrzeit beginnen, max. 20 Minuten später.
- Ist eine Mannschaft 20 Minuten nach dem vorgesehenen Termin nicht erschienen, zählt das Spiel für die nicht Erschienenen i. d. R. als verloren.
- Zunächst gilt es für Heimmannschaft die Tische aufzubauen, damit der Gegner nicht unnötig lange warten muss.

2. Das Ausfüllen des Spielformulars

- In aller Regel werden jedem Mannschaftsführer Spielformulare und Spielbälle zu Saisonbeginn ausgehändigt. Diese hat der Mannschaftsführer zu jedem Heimspiel mitzubringen. Bekommt er keine Formulare und Bälle ausgehändigt, so wird er diese im Schrank in der Jungenumkleide finden.
- Zunächst ist der Kopf auszufüllen. Spielklasse, Begegnung, Datum und ggfs. Spielnummer sind dem Spielplan zu entnehmen.
- Als nächstes wird die eigene Aufstellung eingetragen (Einzel und Doppel). Dann wird der gegnerische Mannschaftsführer gerufen, welcher deren Mannschaftsaufstellung bekannt gibt.
Tipp: nach dem Aufschreiben der eigenen Aufstellung mindestens die Doppel zudecken, damit der Gegner keine Vorteile beim Aufstellen hat.
- Entsprechend der Aufstellungen die Spielbegegnungen eintragen. Gespielt wird nach dem „Dietze-Paarkreuz-System“ (Pokalspiele nach dem „Swaythling-Cup-System“).

3. Begrüßung

- " *Wir begrüßen die (1., 2., 3.,... Schüler-/Schülerinnen-/ Jungen-/Mädchen-)Mannschaft des (gegnerischer Verein) mit einem einfachen GUT SPORT*".
 ⇒ z.B.: "Wir begrüßen die 2. Schülermannschaft des GTV mit einem einfachen GUT SPORT".
- bei GUT SPORT rufen **alle** aus der Mannschaft mit.

4. Spielen

- 3 Gewinnsätze bis 11.
- Eintragen der Sätze und Spiele in das Formular (muss nicht der Mannschaftsführer machen).

5. Ausfüllen des Bodens nach Beendigung des Punktspiels

- Den Sieger und die gewonnenen Spiele und Sätze eintragen. Bei einem Unentschieden muss auch „Unentschieden“ hingeschrieben werden. Spiele und Sätze werden bis dahin gezählt, **bis** eine Mannschaft **sieben Punkte** erreicht hat (6 : 6 = Unentschieden).
- Je eine Unterschrift der Mannschaftsführer nicht vergessen!
- Der gegnerische Mannschaftsführer bekommt eine Kopie ausgehändigt (welche steht auf den Formularen).

6. Erfassung in Click-TT

- Nach einem Heimspiel muss der Mannschaftsführer der Heimmannschaft das Ergebnis im Internet detailliert erfassen. Zugangsberechtigungen werden von der Abteilungsleitung vergeben.
- Ggfs. erfolgt eine zentrale Erfassung von 1-2 Personen im Verein. Nähere Infos würden in diesem Fall folgen.

c) Auswärtsspiele

1. Die Fahrt zu Auswärtspunktspielen

- Du bist dafür zuständig, dass deine Mannschaft (wenn möglich) gemeinsam zum Punktspiel fährt. In der Regel sind eure Eltern gefordert, euch zum Punktspiel zu fahren.

Tipp: Organisiere das Fahren zu einem Auswärtsspiel möglichst früh (10 - 14 Tage vor dem Spiel).

- In der Regel empfiehlt es sich, die Ankunft am Spielort so zu planen, dass man ca. 15 Minuten vor Spielbeginn am Spielort ist.

2. Spielbeginn

- Wie auch bei Heimspielen ist es nötig **rechtzeitig** anwesend zu sein, d. h. zu der im Spielplan angegebenen Zeit .
- Falls die Tische in der gegnerischen Halle noch nicht aufgebaut sind, darf aus Sportlichkeit gerne mitgeholfen werden.

3. Mitteilung der Mannschaftsaufstellung

- Die Mannschaftsaufstellung ist auf Anfragen des gegnerischen Mannschaftsführers mitzuteilen.
- Ein aktueller Ausdruck (Beginn Hin- und Rückserie) über die Mannschaftsaufstellungen aus Click-TT ist mitzuführen.

Tipp: Immer den Ausdruck vorzeigen und nach diesem die Mannschaft aufstellen, damit kein Dreher passiert (Nebenbei erübrigt sich das Buchstabieren von einigen Namen).

4. Begrüßung

- Nachdem ihr von der gegnerischen Mannschaft begrüßt worden seid bedankt ihr Euch.
- *"Wir bedanken uns bei der (1., 2., 3., ... Schüler-/ Schülerinnen-/Jungen-/Mädchen) Mannschaft des (gegnerischer Verein) für die freundliche Aufnahme mit einem einfachen GUT SPORT".*
 ⇒ z.B.: "Wir bedanken uns bei der 2. Schülermannschaft des GTV für die freundliche Aufnahme mit einem einfachen GUT SPORT".
- Bei GUT SPORT rufen **alle** aus der Mannschaft mit.

5. Spielformular

- Nach Beendigung des Spiels muss der Mannschaftsführer noch eine Unterschrift auf dem Spielformular geben.
- Der Mannschaftsführer bekommt den Zettel für die Auswärtsmannschaft ausgehändigt.
- Das Spielformular ist aufzubewahren.

6. Erfassung in Click-TT

- Nach einem Auswärtsspiel muss der Mannschaftsführer der gegnerischen Mannschaft das Ergebnis im Internet detailliert erfassen. Du als Mannschaftsspieler musst dann die dortigen Eingaben kontrollieren und mit Passwort bestätigen.
- Ggfs. erfolgt eine zentrale Bestätigung von 1-2 Personen im Verein. Nähere Infos würden in diesem Fall folgen.

d) Ersatz

1. Vollständigkeit der Mannschaft

- Erinnere Deine Mannschaftskollegen mehrere Tage vor dem Punktspiel nochmals an das Spiel.
- Fordere Deine Mannschaftskollegen auf, falls sie an einem Punktspiel nicht teilnehmen können, Dir dies rechtzeitig mitzuteilen. Sag ihnen, dass sie Dir **spätestens** 7 Tage vor dem Punktspiel Bescheid sagen sollen.

...

2. Ausfallen eines Spielers

- Fällt ein Spieler aus, so versuche zunächst Ersatz zu besorgen.
- Ersatz darfst Du nur **aus niedrigeren** Mannschaften besorgen.
- Dabei gilt grds. folgende Reihenfolge:
 - (höchste Mannschaft) Rang: Jungenmannschaften in absteigender Reihenfolge (1. Jungen, 2. Jungen, usw.)
 - Rang: Schüler-A-Mannschaften in absteigender Reihenfolge (1. Schüler-A, 2. Schüler-A, usw.)
 - Rang: Schüler-B-Mannschaften in absteigender Reihenfolge (1. Schüler-B, 2. Schüler-B, usw.)
- Schülerinnen dürfen nicht bei den Schülern Ersatz spielen!
- Frage einen Spieler aus der niedrigeren Mannschaft, ob er an diesem Tag Zeit hat und nicht selbst ein Spiel hat.
- Pro Halbserie darf ein Spieler **maximal 3 x** in jeder höheren Mannschaft Ersatz spielen.
- Teile dem anderen Mannschaftsführer mit, dass Du Ersatz aus seiner Mannschaft genommen hast, damit er nicht ein Punktspiel auf diesen Tag verlegt.

e) Spielverlegungen

1. Unvollständige Mannschaft

- Ist die Mannschaft für ein Spiel nicht vollständig und ist ein Ersatz nicht möglich, so musst Du versuchen das Spiel zu verlegen.
- Der gegnerische Mannschaftsführer (Telefonnr. steht im Internet) muss angerufen werden. Hier ist ein neuer Termin zu vereinbaren, welcher **möglichst** nahe am alten Termin liegt.
 - Tipp:** Bevor man den gegnerischen Mannschaftsführer anruft, sollte man sich Ausweichtermine heraussuchen.
 - Hinweis:** Bei Verlegung eines Heimspieles ist der neue Termin auch an einem Samstag anzusetzen. Für evtl. Ausnahmen fragt uns bitte.
- Zu achten ist darauf, dass am Ausweichtermin kein eigenes Punktspiel liegt, keine Ferien sind, niemand aus der Mannschaft fehlt und die gegnerische Mannschaft auch kann.
- Optimal ist es, ein Punktspiel spätestens eine Woche vor dem angesetzten Termin zu verlegen.
- Der Mannschaftsführer der Heimmannschaft muss die Verlegung eines Spiels dem Staffelleiter telefonisch mitteilen.

...

2. Anruf des Gegners

- Ruft der Gegner an, so seid ihr nicht verpflichtet das Spiel zu verlegen.
- Aus Sportlichkeit sollte es jedoch immer versucht werden, einen neuen Termin zu finden.
- Ausnahmen können sein, wenn der Anruf und Bitte um Spielverlegung erst am Tag oder Tag vor dem Punktspiel erfolgt und ihr Euch nicht in der Lage seht, euren Mannschaftskollegen dies mitzuteilen. In einem solchen Beispiel und wenn keine Spieltermine mehr vorhanden sind, geht es völlig in Ordnung, wenn ihr dem anderen Verein eine Absage erteilen müsst. Im Notfall soll sich der gegnerische Mannschaftsführer an Jürgen Leesemann wenden.

Hinweis: Verhaltet Euch beim Verlegen fair und schlagt nicht jede Verlegungsmöglichkeit aus, nur damit ihr kampflos gewinnt. Ihr steckt nämlich in den gleichen Schwierigkeiten, wenn ihr selbst verlegen wollt.

Wenn Du irgendwelche Fragen hast oder Dir nicht ganz sicher bist, so sprich uns bitte an. Fragen kostet nichts und vielleicht können wir dadurch einen Fehler verhindern.

Jürgen Leesemann / Michael Kamjunke